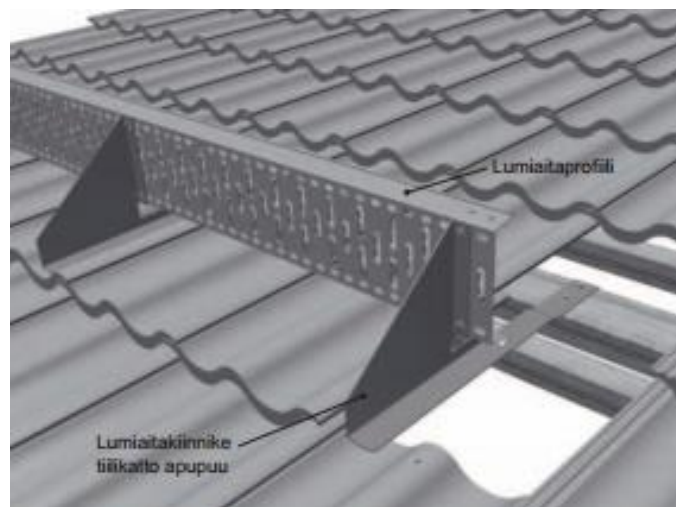


## LUMIAITA-PROFIILIN ASENNUS

Lumiaitaa käytetään esim. korkeiden kerrostalojen katoilla tai sellaisissa paikoissa, joissa on vaarana lumen tai jään putoaminen kadulle tai jalkakäytävälle.

### TIILIKATOLLE

- Tiilen ruoteen yläpuolelle asennetaan C24-luokan 50x100 mm apupuu, joka kiinnitetään vähintään kolmeen kattotuoliin kahdella 6x120 mm ruuvilla kattotuolia kohden.
- Kannakkeet kiinnitetään apupuuhun kahdella 7x50 mm LVI-ruuvilla.
- Asennusväli 1000 mm.
- Profiili kiinnitetään kiinnikkeeseen kahdella 8x16 mm ruuvilla.
- Profiilien liitoksessa käytetään neljää 8x16 mm ruuvia.

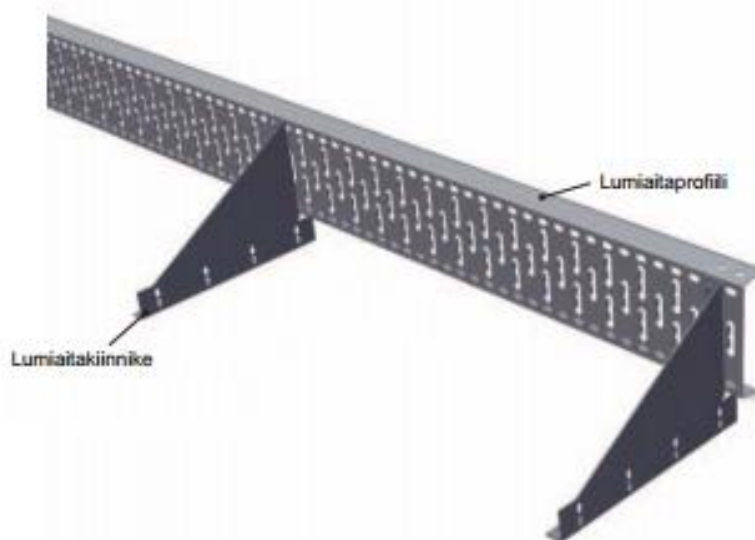


## LUMIAITA-PROFIILIN ASENNUS

Lumiaitaa käytetään esim. korkeiden kerrostalojen katoilla tai sellaisissa paikoissa, joissa on vaarana lumen tai jään putoaminen kadulle tai jalkakäytävälle.

### Sileille pelti- tai huopakatoille

- Asennusväli noin 1000 mm.
- Kiinnikkeen pohjaan liimataan tiivistenauha läpimenoareikien tiivistämiseksi.
- Kiinnikkeet ruuvataan 7x50 mm LVI-ruuveilla kattotuoleihin (vähintään 3 kpl / kiinnike)
- Myös ruodelautoihin kiinnittämisellä saavutetaan riittävä kiinnityslujuus. Tällöin on kuitenkin huomioitava, että ruoteiden on oltava vähintään 22 mm vahvuista täyskanttista lautaa ja kiinnitysruuvien osuttava siten, etteivät ne halkaise tai murra lautaa.
- Profiili kiinnitetään kiinnikkeeseen kahdella 8x16 mm ruuvilla.
- Profiilien liitoksessa käytetään neljää 8x16 mm ruuvia.



## LUMIAITA-PROFIILIN ASENNUS

Lumiaitaa käytetään esim. korkeiden kerrostalojen katoilla tai sellaisissa paikoissa, joissa on vaarana lumen tai jään putoaminen kadulle tai jalkakäytävälle.

### Konesaumakatolle

- Kannakkeet asennetaan jokaiseen pystysaumaan tai joka toiseen riippuen lappeen pituudesta, lumiolosuhteista tai muista seikoista, jotka arvioidaan paikallisesti ja tapauskohtaisesti.
- Vastaraudan avulla kiinnike puristetaan neljällä 8x30 mm ruuvilla saumaan.
- Profiili kiinnitetään kiinnikkeeseen kahdella 8x16 mm ruuvilla.
- Profiilien liitoksessa käytetään neljää 8x16 mm ruuvia.

